

McDonald's Streetball Night Polkowice 2018

TURNIEJ POD PATRONATEM
BURMISTRZA POLKOWIC WIESŁAWA WABIKA
i STAROSTY POLKOWICKIEGO MARKA TRAMŚ



**POWIAT NASZ
POLKOWICKI**

ORGANIZATORZY:



T Sport
marketing sportowy

**ROBERT
DROBINA**

PROJEKT I WYKONANIE:

evipdesign.pl

START:
9 CZERWCA
GODZ.
14:00

MIEJSCE:
Boiska
TARTANOWE
przy Szkole
Podstawowej nr 2
w Polkowicach

**STREET
BALL
NIGHT**
POLKOWICE 2018

TURNIEJ KOSZYKÓWKI ULICZNEJ

**Pakiety
startowe**
dla wszystkich
uczestników turnieju!



KARTA UCZESTNICTWA W TURNIEJU KOSZYKÓWKI ULICZNEJ

McDonald's Streetball Night Polkowice 2018

Start: 9 czerwca 2018r. o godz. 14:00 (boiska przy SP2 w Polkowicach)

DRUŻYNA
nazwa drużyny

tel. kontaktowy +48

KATEGORIA WIEKOWA
(klasy I-III gry i zabawy, klasy IV-VI, klasy VII i gimnazjum, OPEN)

1. kapitan.....		
Imię i Nazwisko	rocznik	podpis
2.		
Imię i Nazwisko	rocznik	podpis
3.		
Imię i Nazwisko	rocznik	podpis
4.		
Imię i Nazwisko	rocznik	podpis

Własnoręcznymi podpisami poświadczamy, że znane są nam warunki uczestnictwa w turnieju McDonald's Streetball Night Polkowice 2018. Akceptujemy je i zobowiązujemy przestrzegać.

Wyslij wypelnione zgłoszenie (skan/foto wraz z podpisami) na t.szulc@tsportmarketing.pl do 1 czerwca 2018 roku!

OŚWIADCZENIE RODZICÓW / OPIEKUNÓW PRAWNYCH / ZAWODNIKÓW UCZESTNICZĄCYCH W TURNIEJU KOSZYKÓWKI ULICZNEJ McDonald's Streetball Night Polkowice 2018

Jako opiekun prawny zawodnika uczestniczącego w turnieju koszykówki ulicznej McDonald's Streetball Night Polkowice 2018 oświadczam, że znane mi są warunki oraz zasady jego rozgrywania. Po zapoznaniu się z nimi wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka / podopiecznego / który nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do uczestnictwa w tego typu imprezie.

1.		
imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego	numer dowodu osobistego	podpis
2.		
imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego	numer dowodu osobistego	podpis
3.		
imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego	numer dowodu osobistego	podpis
4.		
imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego	numer dowodu osobistego	podpis

Wyslij wypelnione zgłoszenie (skan/foto wraz z podpisami) na t.szulc@tsportmarketing.pl do 1 czerwca 2018 roku!

McDonald's Streetball Night Polkowice 2018

REGULAMIN TURNIEJU

- Mecze rozgrywane są na boiskach tartanowych o wymiarach 14m x 10m na jeden kosz. Na boiskach zaznaczone są linie do rozgrywek koszykówki. Linia za 3 punkty zaznaczona jest żółtym łukiem bez możliwości oddawania rzutów ze skrzydła („0”).
- Drużyna liczy 3-4 zawodników. Bezpośrednio w meczu uczestniczą 3 osobowe drużyny (+ 1 rezerwowy).
- Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych.
- Rzut monetą przez sędziego decyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
- Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt. Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty. Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt.
- Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych w 2 ostatnich minutach. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku). Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 14 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).
- Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jedynominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 3 punkty w dogrywce, wygrywa mecz. Drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeżeli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu na boisku nie pojawi się 3 zawodników gotowych do gry. W przypadku walkovera wynik zostanie zapisany jako w-0 lub 0-w (gdzie „w” oznacza wygraną).
- Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia nie sportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.
- Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym. Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki.
- Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.
UWAGA: nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku.
- Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Posiadający piłkę musi wyjść za linię 6,75m, pozostali zawodnicy muszą znajdować się za polem 3 sekund (trumna).
- Podobne zasady dotyczą wszelkich innych strat piłki; faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika.
- Nie wolno dobijać piłki po niecelnym rzucie przeciwników, dobijka po niecelnym rzucie zawodnika własnej drużyny jest dopuszczalna.
- W przypadku sytuacji rzutu sędziowskiego, piłka przyznawana jest dla drużyny broniącej.
- Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem. Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.
- Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check-ball).
- Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki. Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund.
- Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe (zapis ten nie ma zastosowania do fauli technicznych), zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe FIBA lub Kodeks Etyczny FIBA. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie koniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).
- Obowiązuje całkowity zakaz „wsadów” podczas całego turnieju!
- O wszelkich sytuacjach spornych nieobjętych w regulaminie decyduje sędzia boiskowy.